تست پروتوتایپ:

این پروتوتایپ خوب است و بصورت کامل میباشد اما از بعضی جهات کامل نمیباشد اول اینکه با توجه به پروژه باید باشد و با توجه به امکاناتی که دارد باشید والا گروه برنامه نویس دچار مشکل میشوند گروه برنامه نویس باید از یک الگو یک پارچه استفاده کنن.

در اصل پروتوتایپ (Prototype) یعنی نمونۀ اولیه. در مهندسی نرم افزار و برنامه نویسی ، به جای این که از ابتدا یک سیستم نرم افزاری (بخون "برنامه") رو پیاده سازی کنن ، یک نمونۀ اولیه و ساده (و ناقص) رو ایجاد می کنن تا ببینن خروجی چیزی خواهد بود که مد نظرشون هست یا نه. یعنی مزۀ محصول نهایی رو زودتر می چشن؛ اینطوری در وقت و هزینه ها صرفه جویی میشه و شاید حتی تصمیم گرفته بشه که روی برنامۀ نهایی سرمایه گذاری نشه.   
مثلا قبل از ایجاد یک برنامۀ بزرگ نرم افزاری توسط چندین برنامه نویس و با زبان سی پلاس پلاس که ممکنه ماه ها طول بکشه، ابتدا یک پروتوتایپ ساده با یک زبان سطح بالا مثل پایتون در زمانی کوتاه ایجاد می کنن ، بعد که تخمینی از کارکرد محصول نهایی دستشون اومد ، شروع می کنن به کار روی اون حال باتوجه به نکات قبل در میابیم که پروتوتایپ بسیار مهم است.

به طور خلاصه می توان گفت دلیل استفاده از پروتوتایپ در نرم افزار، نتیجه بهتری است که در بر دارد. طراحان نرم افزار نیز همانند یک سازنده، معمار یا نقاش، قبل از شروع کار از یک طرح خام اولیه، نقشه ابتدایی یا شمای کلی استفاده می کنند. استفاده از پروتوتایپ در طراحی نرم افزار به درک بهتر قابلیت های نرم افزار و سازماندهی آن کمک بسیاری می کند.